

Percorso per DOCENTI sull'apprendimento inclusivo attraverso Gamification e Game-Based Learning



Iscrizioni

3 APPUNTAMENTI

13/11/24 (da remoto)

**Gamification e interventi
educativi inclusivi**

22/11/24 (da remoto)

**Migliorare competenze
attraverso il videogioco**

5/12/24 (in presenza)

**Progettare un
intervento**

10/1/25

**Laboratorio
pratico e
progettazione
insieme agli
studenti**

